

# FÉRIAS: ITABIRITO PROMOVE A SEMANA DE FÉRIAS NO PARQUE ENTRE OS DIAS 25 E 29 DE JULHO



*Atividades serão gratuitas para o público infantil do município.*

Garantindo entretenimento para o público infantil, a Prefeitura de Itabirito, por meio da Secretaria de Meio Ambiente e Desenvolvimento Sustentável, promoverá a Semana de Férias no Parque. O evento acontecerá entre os dias 25 e 29 de julho, no Parque Ecológico Municipal.

O projeto "Férias no Parque" contará com uma programação especial e gratuita para crianças, contemplando torneio de chute a gol com a presença dos mascotes Galo Doido e Raposão, show de mágica, oficinas criativas, teatro com contação de histórias, além de outras atividades recreativas.

"A Semana de Férias no Parque tem o objetivo de promover o contato direto de nossas crianças com a natureza. Aproveitamos a oportunidade para incentivar a conscientização ambiental entre os nossos jovens, reunindo lazer com o meio ambiente", destaca o secretário de Meio Ambiente e Desenvolvimento Sustentável, Frederico Leite.

## **Confira a programação completa da Semana de Férias no Parque:**

### **25/07 - Terça-feira**

13h - Brincando no Parque

14h30 - Atividades:

Tatuagem divertida

Escultura de Balão (Distribuição de senhas 10 minutos antes)

### **26/07 - Quarta-feira**

13h - Caça ao Tesouro

14h30 - Torneio Chute a Gol com a presença do Galo Doido e Raposão

27/07 - Quinta-feira

14h - Oficina mensal (público adulto) / Inscrições pelo telefone (31) 99130-8968

15h - Espetáculo Aldeia de Histórias (Grupo Aldeia Teatro)

### **28/07 - Sexta-feira**

14h - Contação de histórias:

Sou um rio

Toda sexta tem história / Biblioteca Pública

16h - Show de Mágica (Mágico Hildon)

### **29/07 - Sábado**

13h às 16h - Atividades:

Cama elástica

Basquete

SlackLine

Piscina de bolinhas

Corrida de obstáculos

Foto: Divulgação

<https://jornalpanfletus.com.br/cp3.masterix.inf.br/noticia/4753/ferias-itabirito-promove-a-semana-de-ferias-no-parque-entre-os-dias-25-e-29-de-julho>  
em 29/06/2026 21:50